



PROGRAMMATION DE L'ESPACE KIOSQUE - MERCREDI 19 NOVEMBRE 2025

	Kiosque 1	Kiosque 2	Kiosque 3
10:00 - 11:00	CITOYENNETÉ NUMÉRIQUE ET ENT 1D Découvrez comment l'ENT du 1 ^{er} degré favorise l'apprentissage de la citoyenneté numérique à travers des usages responsables et collaboratifs du numérique à l'école	PRÉVENIR LES CYBERVIOLENCES Découvrez le parcours Pix 6e et son articulation avec le programme PHARE pour développer les compétences numériques et la citoyenneté responsable	SCÉNARISER AVEC ÉLÉA Concevez, partagez et suivez des parcours d'apprentissage interactifs, favorisant la différenciation et l'autonomie des élèves
11:00 - 12:00	IA PROFESSEUR DE PEARLTREES L'IA intégrée à Pearltrees pour accompagner la conception de scénarios pédagogiques personnalisés et l'organisation de ressources éducatives	MALETTE IA Des ressources pour former et accompagner les cadres, les professeurs et les personnels administratifs sur la région académique IdF	PIX JUNIOR Les parcours progressifs de Pix pour initier les élèves du CM1 et du CM2 aux compétences numériques essentielles, à travers des activités ludiques et guidées
12:00 - 13:00			
13:00 - 14:00	AMBASSADEURS DU NUMÉRIQUE Rencontrez les ambassadeurs du numérique de Paris et échangez sur leurs projets et leurs initiatives pour accompagner la transformation éducative	CAPYTALE La plateforme nationale de création, partage et de mutualisation d'activités pédagogiques pour enseigner le codage et la programmation du collège au lycée	GT NUM GENIAL, APPAIRIA & FEELNUM Découvrez les travaux des groupes thématiques numériques : IA, inclusion, émotions et outils innovants au service des apprentissages
14:00 - 15:00	KIT ROBOTIQUE 1D Le kit robotique proposé par la DNE pour le CM1 et le CM2	PROJET CODEWEEK Découvrez l'événement européen qui permet de valoriser les projets et les actions intégrant des compétences numériques autour du codage et de la programmation	PRIM-ENT L'espace numérique de travail de référence pour le 1 ^{er} degré sur l'académie de Créteil : ressources, communication et outils collaboratifs pour la classe
15:00 - 16:00	MALETTE YES WE CODE CYCLE 3 Un dispositif pour initier les élèves du Cycle 3 à la programmation et à la robotique à travers des défis ludiques et expérimentaux	ROBOCUP JR : PARTICIPEZ À DISCOVERY 1D Découvrez la RoboCup Junior et ses défis robotiques adaptés à l'école : programmer, collaborer et relever des challenges autour de la robotique éducative	TRAVAILLER L'ORALITÉ AVEC BALADO Le service numérique pour la création et le partage d'activités multimédias (audio, texte, vidéo) entre enseignants et élèves



PROGRAMMATION DE L'ESPACE KIOSQUE - JEUDI 20 NOVEMBRE 2025

	Kiosque 1	Kiosque 2	Kiosque 3
10:00 - 11:00	SE FORMER À DISTANCE Découvrez les dispositifs de formation à distance proposés aux enseignants de la région Île-de-France, pour développer leurs compétences numériques et pédagogiques à leur rythme	PROJET ESPORT Découvrez les pratiques eSport éducatives : collaboration, stratégie et inclusion au service des apprentissages et du vivre-ensemble	MAISON VIRTUELLE DES MATHÉMATIQUES Un espace immersif sur l'académie de Créteil, pour découvrir, explorer et expérimenter les mathématiques autrement, grâce à des ressources interactives et collaboratives
11:00 - 12:00	PIX IA Un parcours pour comprendre les enjeux et usages de l'intelligence artificielle dans le développement des compétences numériques avec Pix	RÉ-ACTIV' POUR L'ANCRAGE MÉMORIEL Une application pour renforcer la mémorisation à long terme des apprentissages grâce à la réactivation régulière des connaissances	PROGRAMME TED-i Le dispositif national qui permet aux élèves empêchés de maintenir le lien avec la classe grâce à un robot de télé-présence
12:00 - 13:00			
13:00 - 14:00	ÉLÉA Explorez comment l'IA peut enrichir les parcours Éléa, en facilitant la différenciation, le suivi et la personnalisation des apprentissages	MALETTE IA Des ressources pour former et accompagner les cadres, les professeurs et les personnels administratifs sur la région académique Île-de-France	PIX JUNIOR Les parcours progressifs de Pix pour initier les élèves du CM1 et du CM2 aux compétences numériques essentielles, à travers des activités ludiques et guidées
14:00 - 15:00	NOLEJ Un outil d'IA générative pour transformer des documents statiques (textes, audios, vidéos) en activités pédagogiques interactives	SE FORMER DANS LA RÉGION ACAD. IDF Panorama des ressources et parcours de formation pour accompagner les enseignants de la région Île-de-France, dans leurs usages du numérique éducatif	ROBOCUP JUNIOR Découvrez la RoboCup Junior et ses défis robotiques pour les élèves : programmation, coopération et créativité au service de la pédagogie
15:00 - 16:00	LA FRESQUE DE L'ÉQUILIBRE HARMONIEUX Un format interactif et ludique pour déconstruire les idées reçues et proposer des solutions pour qu'il y ait plus de femmes dans les métiers du numérique	ÉVOLUTION POUR PIX+EDU ? Découvrez les nouveautés de Pix+Édu pour évaluer, développer et valoriser les compétences numériques professionnelles des enseignants	FOCUS CLEMI (CLASSES MÉDIAS, EMI, ...) Découvrez les dispositifs du CLEMI pour développer l'éducation aux médias et à l'information de l'école au lycée, à travers des projets concrets et collaboratifs



PROGRAMMATION DE L'ESPACE KIOSQUE - VENDREDI 21 NOVEMBRE 2025

	Kiosque 1	Kiosque 2	Kiosque 3
10:00 - 11:00	LA FRESQUE DES CYBERCITOYEN.NE.S Un jeu pédagogique pour sensibiliser aux enjeux de la citoyenneté numérique, de la cybersécurité et des usages responsables du numérique	PROJET SCICONUM Découvrez les dispositifs de formation pour optimiser les usages pédagogiques du numérique validés par la recherche en sciences cognitives	PROGRAMME TED-i Le dispositif national qui permet aux élèves empêchés de maintenir le lien avec la classe grâce à un robot de télé-présence
11:00 - 12:00	CAPYTALE La plateforme nationale de création, partage et de mutualisation d'activités pédagogiques pour enseigner le codage et la programmation du collège au lycée	SE FORMER DANS LA RÉGION ACAD. IDF Panorama des ressources et parcours de formation pour accompagner les enseignants de la région Île-de-France, dans leurs usages du numérique éducatif	KIT ROBOTIQUE 1D Le kit robotique proposé par la DNE pour le CM1 et le CM2
12:00 - 13:00			
13:00 - 14:00	MANUELS LIBRES ET IA Découvrez comment l'IA de Pearltrees facilite la curation, l'enrichissement et la personnalisation des Manuels Libres proposés par la Région Île-de-France	SONDO Une bibliothèque numérique adaptée pour favoriser la lecture et l'accès aux savoirs des élèves à besoins éducatifs particuliers	RÉSEAU DES CONCEPTEURS & MAGISTÈRE 2 Évolutions du réseau des concepteurs académiques et de la plateforme Magistère 2 pour accompagner la production, la collaboration et la diffusion en ligne
14:00 - 15:00	DES QUESTIONS SUR LE CRCN, PIX ET PIX+EDU Échangez pour mieux comprendre les référentiels de compétences numériques, leurs usages et leur intégration dans la pratique enseignante	OSINT ET CYBERSÉCURITÉ : LES CHALLENGES Initiez-vous à la recherche d'informations en source ouverte (OSINT) et aux enjeux de cybersécurité à travers les défis ludiques de la plateforme TOP	ROBOCUP JUNIOR Découvrez la RoboCup Junior et ses défis robotiques pour les élèves : programmation, coopération et créativité au service de la pédagogie
15:00 - 16:00	MALETTE IA Des ressources pour former et accompagner les cadres, les professeurs et les personnels administratifs sur la région académique IdF	SE FORMER À L'IA DANS MAGISTÈRE Découvrez les parcours Magistère pour se former à l'IA à son rythme, comprendre, expérimenter et intégrer l'IA dans vos pratiques pédagogiques	PIX IA Un parcours pour comprendre les enjeux et usages de l'intelligence artificielle dans le développement des compétences numériques avec Pix